

**Международная  
Федерация  
гандбола**



**Союз гандболистов  
России**



# **Правила игры в гандбол**

**(Официальные правила ИГФ)**



# handball

**Москва, 2001 год**

| Содержание                                                                                                                                            | Страницы |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| Правила игры, Судейские жесты, Методические рекомендации и Регламент зоны замены                                                                      | 3 - 78   |
| Вступление                                                                                                                                            | 3        |
| Правило 1 - Игровая площадка                                                                                                                          | 4 – 8    |
| Правило 2 - Время игры. Финальная сирена и Тайм-аут                                                                                                   | 9 – 11   |
| Правило 3 - Мяч                                                                                                                                       | 12       |
| Правило 4 - Команда. Замена игроков. Форма игроков.                                                                                                   | 13 – 16  |
| Правило 5 - Вратарь                                                                                                                                   | 17 – 18  |
| Правило 6 - Площадь ворот                                                                                                                             | 19 – 20  |
| Правило 7 - Игра мячом. Пассивная игра                                                                                                                | 21 – 23  |
| Правило 8 - Нарушения и неспортивное поведение                                                                                                        | 24 – 26  |
| Правило 9 - Взятие ворот                                                                                                                              | 27 – 28  |
| Правило 10 - Начальный бросок                                                                                                                         | 29       |
| Правило 11 - Бросок из-за боковой линии                                                                                                               | 30       |
| Правило 12 - Бросок вратаря                                                                                                                           | 31       |
| Правило 13 - Свободный бросок                                                                                                                         | 32 – 35  |
| Правило 14 - 7-метровый бросок                                                                                                                        | 36 – 37  |
| Правило 15 - Основные правила выполнения бросков (начальный бросок, бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок и 7-метровый бросок) | 38 – 39  |
| Правило 16 - Наказания                                                                                                                                | 40 – 46  |
| Правило 17 - Судьи                                                                                                                                    | 47 – 49  |
| Правило 18 - Секундометрист и секретарь                                                                                                               | 50       |
| Судейские жесты                                                                                                                                       | 51 – 60  |
| Методические рекомендации по правилам игры                                                                                                            | 61 – 74  |
| Регламент зоны замены                                                                                                                                 | 75 – 78  |
| Руководящие указания по игровой площадке и воротам                                                                                                    | 79 – 82  |

## **ВСТУПЛЕНИЕ**

Эти правила вступают в действие с 1 августа 2001 года

Текст правил, Комментарии, Судейские жесты, Методические рекомендации по правилам игры и Регламент зоны замены составляют полный текст Правил. «Руководящие указания по игровой площадке и воротам» не входят в полный текст правил, а прилагаются для специалистов, использующих данные сведения.

## **Замечания**

Для упрощения эти правила используют выражения только мужского рода, связанные с понятиями игроки, официальные лица, судьи и другие участники. Однако, правила касаются в равной степени участников соревнований как мужского, так и женского пола; исключение составляют только правила по размерам используемых мячей (смотри Правило 3).

## **Правило 1. Игровая площадка**

**1:1** Игровая площадка (смотри Рисунок 1) представляет собой прямоугольник 40 метров длиной и 20 метров шириной и включает две площади ворот (смотри Правило 1:4 и Правило 6) и игровую зону. Длинные ограничительные линии называются боковыми линиями, а короткие - линиями ворот (между стойками ворот) и наружными линиями ворот (с обеих сторон ворот).

Вокруг игровой площадки должна располагаться зона безопасности, ширина которой составляет не менее 1 метра вдоль боковых линий и 2-х метров сзади наружных линий ворот.

Характеристики игровой площадки не могут быть изменены в процессе игры в пользу одной из команд.

**1:2** Ворота (смотри Рисунок 2а и 2b) устанавливаются по центру каждой наружной линии ворот. Ворота должны быть надежно закреплены к полу или к стенке сзади них. Внутренние размеры ворот: высота - 2 метра, ширина 3 метра.

Стойки ворот скреплены горизонтальной штангой. Задняя кромка стоек ворот должна совпадать с внешней кромкой линии ворот. Стойки ворот и штанга имеют квадратное сечение со стороной 8 см. Три поверхности ворот, которые можно видеть со стороны площадки, должны быть окрашены поперечными полосами в два контрастных цвета, четко отличающимися от цвета площадки.

Ворота должны иметь сетку, которая крепится таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, обычно оставался в воротах.

**1:3** Все линии на площадке являются составной частью площади, которую они ограничивают. Линии ворот между стойками ворот должны быть 8 см шириной (смотри Рисунок 2а), в то время как все другие линии должны быть 5 см шириной.

Линии между двумя соседними зонами могут быть образованы границей различных цветов этих зон.

- 1:4** Перед каждым воротами располагается площадь ворот (смотри Правило 6). Площадь ворот ограничивается линией площади ворот (шестиметровая линия), которая проводится следующим образом: непосредственно перед воротами проводится линия длиной 3 метра параллельно линии ворот на расстоянии 6 метров от нее (измерение производится от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот); 3-х метровую линию с наружной линией ворот соединяют две четверти окружности каждые радиусом 6 метров (измерение производится от заднего внутреннего угла внешней стороны стоек ворот. Смотри Рисунок 1 и 2а).
- 1:5** Линия свободных бросков (9-метровая линия) является пунктирной линией и проводится на расстоянии 3-х метров от внешней стороны линии площади ворот. Размеры сегментов линии, как и расстояние между сегментами составляют 15 см (смотри Рисунок 1).
- 1:6** 7-метровая линия – это линия длиной 1 метр, проведенная непосредственно перед воротами. Она проведена параллельно линии ворот и на расстоянии 7 метров от нее (измеряется от внешней кромки линии ворот до внешней кромки семиметровой линии); (смотри Рисунок 1).
- 1:7** Линия ограничения вратаря (4-х метровая линия) – это линия 15 см длиной, проведенная непосредственно перед воротами. Она проведена параллельно линии ворот на расстоянии 4-х метров от нее (измеряется от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-х метровой линии); (смотри Рисунок 1).
- 1:8** Центральная линия соединяет средние точки двух боковых линий (смотри Рисунок 1 и 3).
- 1:9** Линия замены (часть боковой линии) для каждой команды включает участок боковой линии от центральной линии до точки, расположенной на расстоянии 4,5 метра от центральной линии. Линия замены заканчивается линией, которая проводится параллельно центральной линии на расстоянии 15 см внутрь от боковой линии и 15 см с внешней ее стороны (смотри Рисунки 1 и 3).

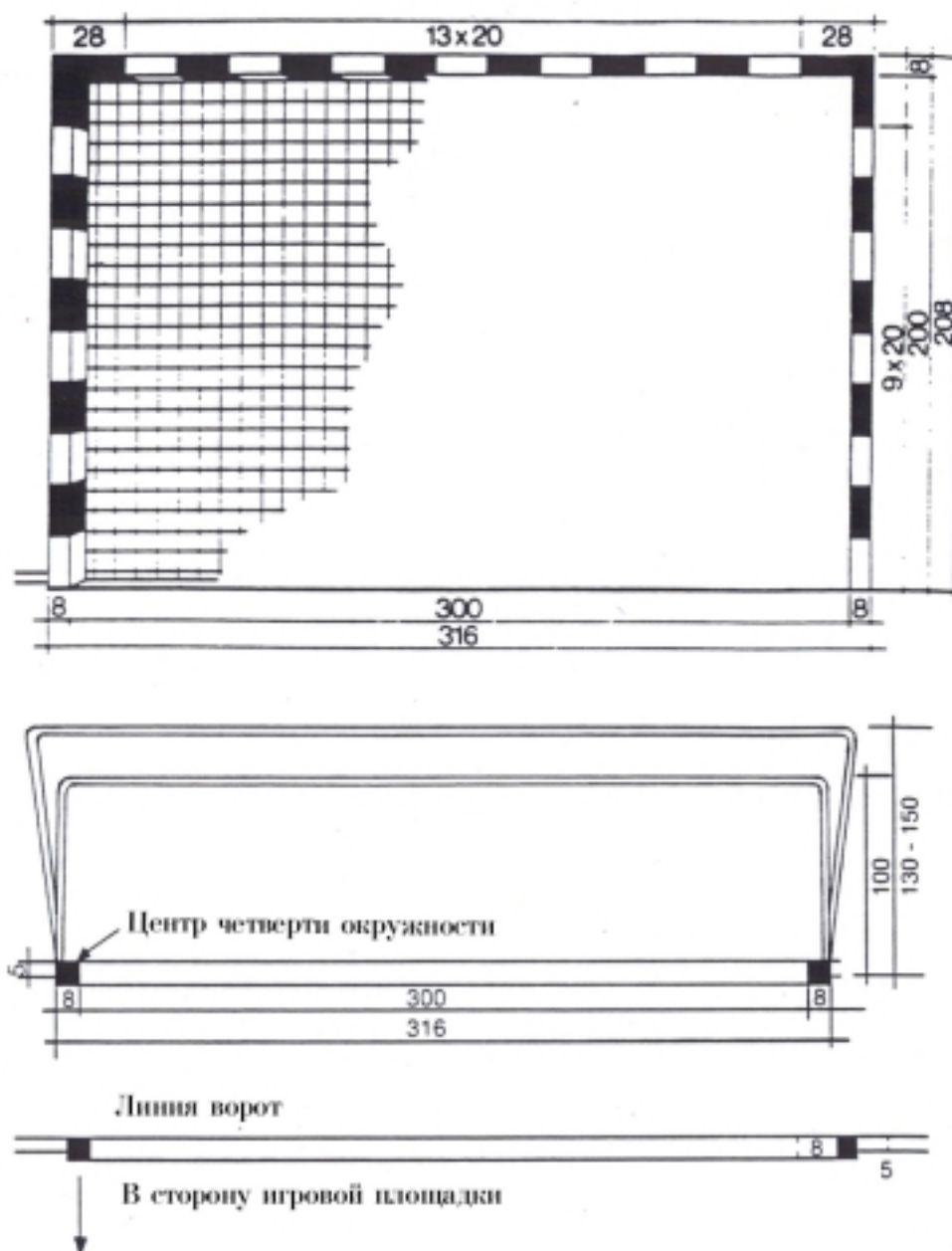
**Примечание.**

Более подробные технические требования, предъявляемые к игровой площадке и воротам, можно найти в «Руководящих указаниях по игровой площадке и воротам».

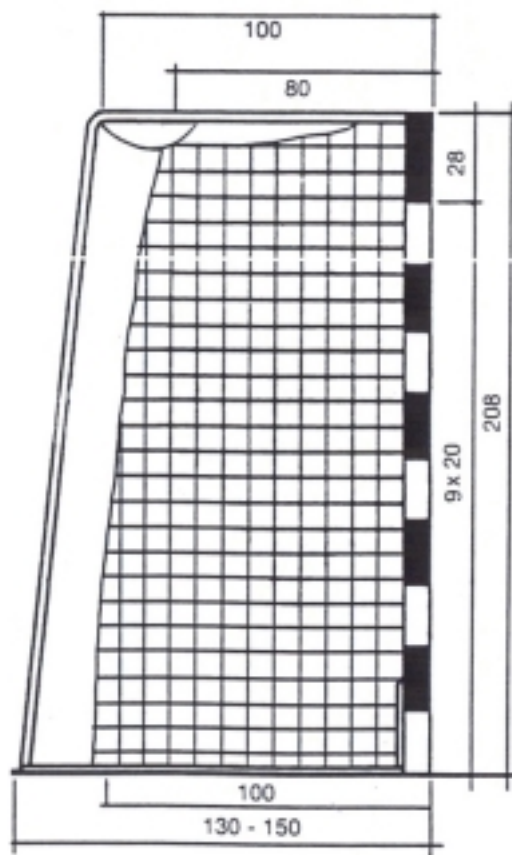
[illegible]

6

Рисунок 2а: Ворота



**Рисунок 2b:** Ворота – вид сбоку



**Рисунок 3:** Линии и площадь замены



Стол для секундометриста и секретаря, а также скамейки для запасных должны стоять таким образом, чтобы секундометрист и секретарь могли видеть линии замены. Стол должен стоять ближе к боковой линии, чем скамейки запасных, но не менее чем в 50 см. от боковой линии.



## **Правило 2. Время игры. Финальная сирена и Тайм-аут**

### **Время игры**

- 2:1** Обычно продолжительность времени игры для всех команд с игроками в возрасте от 16 лет и старше составляет два тайма по 30 минут. Время перерыва между таймами составляет 10 минут.

Обычно продолжительность времени игры для детских команд в возрасте 12-16 лет составляет 2 x 25 минут и 2 x 20 минут для возрастных групп 8-12 лет. В обоих случаях время перерыва между таймами обычно составляет 10 минут.

- 2:2** Дополнительное время игры назначается после пятиминутного перерыва, если основное время игры закончилось вничью и необходимо выявить победителя. Дополнительное время включает два тайма по 5 минут с одномоментным перерывом между ними.

Если же после первого дополнительного времени вновь не выявлен победитель, то после пятиминутного перерыва играется второе дополнительное время. Это дополнительное время также включает два тайма по 5 минут с одномоментным перерывом.

Если же и в этом случае победитель не будет определен, то решение принимается в соответствии с регламентом данных соревнований.

### **Финальная сирена**

- 2:3** Игровое время начинается по свистку судьи в поле на исходный начальный бросок. Оно заканчивается по финальной сирене, которая срабатывает автоматически по информационному счетчику времени или по сигналу секундометриста. В случае отсутствия такого сигнала, судья подает свисток на окончание времени игры (17:10).

#### **■ Комментарии:**

В случае отсутствия информационного счетчика времени с автоматической финальной сиреной, секундометрист использует настольные часы или секундомер и сам подает финальный сигнал (18:2, 2-й абзац).

При использовании информационного счетчика времени, желательно, чтобы игровое время отсчитывалось от 0 до 30 минут.

- 2:4** Нарушения правил или неспортивное поведение, которые имели место до или в момент финального сигнала (на окончание тайма или игры), также наказываются судьями и после сигнала, если они не смогли это сделать до сигнала. Судьи заканчивают игру только после того, как станет известен результат назначенного свободного броска (за исключением свободных бросков в соответствии с Правилom 13:4) или 7-метрового броска. (Смотри также Приложение №1).
- 2:5** Бросок необходимо повторить, если финальная сирена (на окончание тайма или игры) прозвучала в момент выполнения свободного броска или 7-метрового броска или, когда мяч уже находился в полете. Только после того, как будет известен результат повторного броска, судьи заканчивают игру.
- 2:6** Игроки или официальные лица подлежат персональному наказанию за нарушения правил или неспортивное поведение, которые имели место при выполнении свободного или 7-метрового бросков, что подробно изложено в Правиле 2:4-5. Однако, за нарушения, которые имеют место во время выполнения таких бросков, не может быть назначен свободный бросок в противоположном направлении.
- 2:7** Если судьи констатируют, что секундометрист подал финальный сигнал (на окончание тайма или игры) слишком рано, то они обязаны оставить игроков на площадке и доиграть оставшееся время.

Команда, которая владела мячом, когда прозвучал преждевременный сигнал, возобновляет игру в соответствии с прерванной ситуацией. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском в соответствии с Правилom 13:4a-b.

Если первый тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше положенного времени, то второй тайм должен быть сокращен на соответствующее время. Если же второй тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше, то судьи в этом случае не вносят каких-либо изменений.

## Тайм-аут

**2:8** Судьи принимают решение, когда и на сколько может быть прервано время игры («тайм-аут»).

Тайм-аут является обязательным, если:

- a) имеет место удаление на 2 минуты, дисквалификация или исключение;
- b) назначен 7-метровый бросок;
- c) предоставлен командный тайм-аут;
- d) имеет место нарушение правил замены, или на площадку вышел «лишний» игрок;
- e) прозвучал свисток секундометриста или технического делегата;
- f) необходимы консультации между судьями в соответствии с Правилom 17:8.

Тайм-аут обычно также предоставляется в стандартных ситуациях, определяемых создавшимися условиями (смотри Приложение №2).

Нарушения, имеющие место во время тайм-аута, должны иметь такие же последствия, как и во время игры (16:13, 1-ый абзац).

**2:9** Судьи подают сигнал секундометристу на остановку времени игры и его пуске в соответствии с тайм-аутом.

Время игры прерывается секундометристом после того, как только он зафиксирует три коротких свистка и жест №16.

После тайм-аута игра возобновляется всегда по свистку (15:3 b).

**2:10** Каждая команда имеет право на получение минутного командного тайм-аута по одному в каждом тайме основного времени игры (Приложение №3).

## Правило 3. Мяч

**3:1** Мяч изготавливается из кожи или из синтетического материала. Он должен быть круглым. Оболочка не должна быть скользкой и блестящей (17:3).

**3:2** Размеры мяча, т.е. его окружность и вес, для различных возрастных категорий команд должны быть следующими:

- 58-60 см и 425-475 г (Размер 3 ИГФ) для мужских и юношеских (старше 16 лет) команд;
- 54-56 см и 325-375 г (Размер 2 ИГФ) для женских команд, команд девушек (старше 14 лет) и команд юношей (от 12 до 16 лет);
- 50-52 см и 290-330 г (Размер 1 ИГФ) для команд девочек (от 8 до 14 лет) и мальчиков (от 8 до 12 лет).

■ *Комментарии:*

Технические требования для мячей, используемых во всех официальных международных и континентальных соревнованиях содержатся в «Регламенте ИГФ по мячам».

Размер и вес мячей, используемых для «Мини-Гандбола» не регламентируются в обычных правилах игры.

**3:3** На каждую игру должно быть предоставлено, по крайней мере, два мяча. Запасной мяч должен находиться непосредственно у стола секундометриста на протяжении всей игры. Мячи должны соответствовать требованиям Правил 3:1-2.

**3:4** Судьи решают, когда необходимо будет использовать запасной мяч. В этих случаях судьи должны ввести в игру запасной мяч как можно быстрее, чтобы уменьшить время перерыва и избежать тайм-аута.

## **Правило 4. Команда. Замена игроков. Форма игроков.**

### **Команда**

#### **4:1 Команда состоит из 12 игроков.**

Не более 7 игроков одновременно могут находиться на площадке. Остальные игроки являются запасными.

В течение всей игры команда должна иметь на площадке одного из игроков в качестве вратаря. Игрок, который является вратарем, может в любое время стать полевым игроком. Аналогично и полевой игрок может в любое время стать вратарем (смотри, однако, Правила 4:4 и 4:7).

Команда должна иметь не менее 5 игроков на площадке в начале игры.

Количество игроков может быть увеличено в любое время на протяжении игры и дополнительного времени до 12-ти. (При проведении соревнований ИГФ и Континентальных соревнований этот вопрос решается в соответствии с регламентом данных соревнований).

Игра может быть продолжена, если даже число игроков команды на площадке становится меньше 5. Только судьи могут принять решение будет ли игра окончательно остановлена (17:13).

#### **4:2 На протяжении всей игры в команде может быть максимум 4 официальных лица команды. Эти официальные лица команды не могут быть заменены на протяжении всей игры. Один из них должен быть заявлен как «официальный представитель команды». Только он имеет право обращаться к секундометристу/секретарю и, возможно, к судьям (смотри, однако, Приложение №3: Командный тайм-аут).**

Официальное лицо команды, в основном, не имеет права выходить на площадку во время игры. Нарушение этого правила наказывается как неспортивное поведение (смотри Правила 8:4, 16:1d, 16:3d и 16:6b). Игра возобновляется выполнением свободного броска командой соперников (13:1a-b; смотри, однако, Разъяснение №9).

**4:3** Игрок или официальное лицо имеют право принимать участие в игре, если они присутствуют на площадке к моменту начала игры и их фамилии внесены в протокол.

Игроки и официальные лица, которые прибыли после начала матча, должны получить разрешение на участие у секретаря или секундометриста и их фамилии должны быть внесены в протокол.

Игрок, имеющий право играть, в принципе, может в любое время выйти на площадку через линию собственной зоны замены (однако, смотри Правила 4:4 и 4:6).

Игрок, не имеющий права на участие в игре, должен быть дисквалифицирован, если он вышел на площадку (16:6a). Игра возобновляется свободным броском командой соперника (13:1a-b; смотри, однако, Разъяснение №9).

### **Замена игроков**

**4:4** Запасные игроки могут многократно включаться в игру в любое время игры без разрешения секундометриста или секретаря, как только заменяемые игроки покинут игровую площадку (4:5).

Игроки всегда должны выходить на площадку и покидать ее только через линию собственной зоны замены (4:5). Эти требования также относятся и к замене вратарей (смотри также 4:7 и 14:10).

Правила замены действуют также и при тайм-ауте (за исключением командного тайм-аута).

**4:5** Игрок, допустивший нарушения правил замены, наказывается 2-минутным удалением. Если более одного игрока одной команды нарушают правила замены в одной ситуации, то только первый игрок, допустивший нарушения, должен быть наказан.

Игра возобновляется свободным броском командой соперников (13:1a-b; смотри, однако, Разъяснение №9).

- 4:6** Если дополнительный игрок вышел на игровую площадку без замены, или если запасной игрок противозаконно вмешивается в игровую ситуацию из зоны замены, то он должен быть наказан 2-минутным удалением. Команда сокращается на игровой площадке на одного игрока в течение следующих 2-х минут (независимо от того, что вышедший на площадку дополнительный игрок должен будет покинуть игровую площадку).

Если удаленный игрок вышел на игровую площадку до окончания 2-минутного удаления, то он должен быть наказан дополнительно удалением на 2 минуты. Время удаления должно начаться немедленно, так чтобы команда была сокращена еще на одного игрока на тот отрезок времени, сколько «недосидел» до конца своего предыдущего удаления вновь удаленный игрок.

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском командой соперников (13:1a-b; смотри, однако, Разъяснение №9).

### **Форма игроков**

- 4:7** Все полевые игроки команды должны иметь единую игровую форму. Комбинация цветов и дизайн формы одной команды должны четко отличаться от другой. Игрок, который выполняет функцию вратаря, должен иметь форму, цвета которой четко отличаются от цвета формы полевых игроков обеих команд и вратаря команды соперника (17:3).

- 4:8** Игроки должны иметь номера по крайней мере 20 см высотой на спине футболки и по крайней мере 10 см впереди. Желательно использовать номера от 1 до 20.

Цвет номеров должен четко отличаться от цветов и дизайна футболки.

Капитан каждой команды должен иметь повязку на предплечье. Она должна быть шириной 4 см., а цвет ее должен отличаться от цвета футболки.

- 4:9** Игроки должны быть обуты в спортивную обувь.

Не разрешается использовать предметы, которые могли бы быть опасными для игроков. Например, к ним относятся защита для головы, маски для лица, браслеты, наручные часы, кольца, ожерелья и цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе, а также любые другие предметы, которые могли бы нанести травму (17:3).

Допускается использовать головную повязку, если она изготовлена из мягкого эластичного материала.

Игроки, которые не выполнили эти требования, к участию в игре не допускаются до тех пор, пока не устранят недостатки.

- 4:10** Если имеет место кровотечение у игрока или наличие крови на его теле или форме, этот игрок должен самостоятельно немедленно покинуть игровую площадку (согласно правилам замены) для того, чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить кровь с тела или формы. Игрок не имеет права возвращаться на игровую площадку, пока не будут выполнены эти действия.

Если же игрок пытается не выполнить решение судей в соответствии с изложенными требованиями, то его поведение считается неспортивным (8:4, 16:1d и 16:3c).

- 4:11** Если имеет место травма игрока, то судьи могут разрешить (используя жесты №16 и 17) двум лицам выйти на игровую площадку во время тайм-аута с целью оказания помощи травмированному игроку своей команды (4:2, 16:1d, 16:3d, 16:6b).



## Правило 5. Вратарь

Вратарю **разрешается:**

**5:1** касаться мяча любой частью тела в процессе защиты в пределах площади ворот;

**5:2** передвигаться с мячом в пределах площади ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков (Правила 7:2-4, 7:7); однако, вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря (Правила 6:5, 12:2 и 15:3b);

**5:3** покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне; при этом вратарь подчиняется общим правилам для игроков в игровой зоне.

Считается, что вратарь покинул площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот;

**5:4** покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал мяч в площади ворот.

Вратарю **не разрешается:**

**5:5** подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот (8:2, 8:5);

**5:6** покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем (13:1a);

**5:7** снова касаться мяча за пределами площади ворот после броска вратаря, пока любой другой игрок не коснулся его (13:1a);

- 5:8** касаться мяча, находясь в пределах площади ворот, если мяч лежит или катится за пределами площади ворот (13:1a);
- 5:9** вносить мяч в площадь ворот, если он лежит или катится за пределами площади ворот (13:1a);
- 5:10** возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны (13:1a);
- 5:11** касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда он лежит на полу в пределах площади ворот или движется в направлении игровой зоны (13:1a);
- 5:12** пересекать линию ограничения вратаря (4-метровая линия) или ее продолжение по обе стороны, пока мяч не покинул руку соперника, выполняющего 7-метровый бросок (14:9).

■ *Комментарии:*

Пока одна нога вратаря находится на полу на линии ограничения или за ее пределами (4-метровая линия), ему разрешается другую ногу или любую часть своего тела переносить по воздуху над этой линией и за ее пределы.

## Правило 6. Площадь ворот

**6:1** Только вратарю разрешается находиться в площади ворот (смотри, однако, 6:3). Считается, что полевой игрок заступил в площадь ворот, которая включает и линию площади ворот, если он касается ее любой частью своего тела.

**6:2** Если полевой игрок заступает в площадь ворот, то должны быть приняты следующие решения:

- а) свободный бросок, если полевой игрок с мячом заступил в площадь ворот (13:1a);
- б) свободный бросок, если полевой игрок без мяча заступил в площадь ворот, и тем самым создал себе преимущество (13:1a-b; смотри, однако, 6:2c);
- с) 7-метровый бросок, если защитник входит в площадь ворот и благодаря этому срывает явную возможность взятия ворот (14:1a).

**6:3** Использование площади ворот не наказывается, если:

- а) игрок заступает в площадь ворот после передачи мяча, и это не приводит к потере преимущества для соперника;
- б) игрок без мяча заступает в площадь ворот и в результате этих действий не получает преимущество;
- с) защитник заступает в площадь ворот в процессе выполнения защитных действий, что не приводит к потере преимущества для соперника.

**6:4** В площади ворот мяч принадлежит вратарю.

Полевому игроку не разрешается касаться мяча, если он лежит или катится в площади ворот или, когда его держит вратарь (13:1a-b). Однако, разрешается играть мячом, если он находится в воздухе над площадью ворот, за исключением случая, когда выполняется бросок вратаря (12:2).

- 6:5** Если мяч попадает в площадь ворот, то вратарь должен броском вратаря (Правило 12) вернуть его обратно в игру..
- 6:6** Игра должна быть продолжена (выполнением броска вратаря в соответствии с правилом 6:5), если игрок защищающейся команды в процессе защиты касается мяча, который затем ловит вратарь или если мяч остается лежать в площади ворот.
- 6:7** Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:
- a) гол, если мяч попадает в ворота;
  - b) свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот или если вратарь касается мяча и он не попадает в ворота (13:1b);
  - c) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы наружной линии ворот (11:1);
  - d) игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, и вратарь не касался его.
- 6:8** Мяч, вернувшийся из площади ворот в игровую зону, остается в игре.

## Правило 7. Игра мячом. Пассивная игра.

### Игра мячом

#### *Разрешается:*

- 7:1** бросать, ловить, останавливать, толкать или передавать мяч, используя ладони (открытые или закрытые), руки, голову, корпус, бедра и колени;
- 7:2** держат мяч максимально 3 секунды даже, если он лежит на полу (13:1a);
- 7:3** делать максимально 3 шага с мячом (13:1a). Один шаг считается сделанным, если:
- a) игрок, стоящий обеими ногами на полу, отрывает одну ногу от пола и вновь ставит ее на пол или передвигает одну ногу с одного места на другое;
  - b) игрок касается пола только одной ногой, ловит мяч, а затем касается пола другой ногой;
  - c) игрок после прыжка касается пола одной ногой, а затем на той же ноге делает прыжок, или касается пола другой ногой;
  - d) игрок после прыжка касается пола обеими ногами одновременно и после этого отрывает одну ногу и снова ставит ее на пол или передвигает одну ногу с одного места на другое.

#### ■ *Комментарии:*

Считается сделанным только один шаг, если игрок передвигает одну ногу с одного места на другое, а затем другую ногу подтягивает к ней.

**7:4** в статическом положении или в движении:

- а) ударить мяч об пол один раз и снова поймать его одной или двумя руками;
- б) многократно ударять мяч об пол одной рукой (дриблинг) или многократно катить мяч по полу одной рукой, а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч после этого будет пойман одной или двумя руками, его необходимо будет передать в течение трех секунд или после не более трех шагов (13:1a).

Ведение или дриблинг начинается с того момента, когда игрок касается мяча любой частью тела и направляет мяч к полу.

После того, как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку вновь разрешается делать ведение (дриблинг).

**7:5** перекладывать мяч из одной руки в другую.

**7:6** играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на полу.

*не разрешается:*

**7:7** касаться мяча более одного раза, прежде чем он не коснется пола, другого игрока или ворот (13:1a).

Ошибки при ловле мяча не наказываются.

■ *Комментарии:*

Ошибкой считается, если игрок не смог взять мяч под контроль при попытке поймать или остановить его.

Если мяч уже находится под контролем, то игроку не разрешается касаться его более одного раза после удара его о пол или ведения (дриблинга).

**7:8** касаться мяча ступней или ногой ниже колена, за исключением случая, когда мяч брошен в ногу игрока соперником (13:1a-b);

**7:9** Игра продолжается, если мяч коснулся судьи, который находится на игровой площадке.

### **Пассивная игра**

**7:10** Команде не разрешается удерживать мяч без видимых попыток атаковать или выполнить бросок по воротам (смотри Приложение №4). Это расценивается как пассивная игра, в результате чего команда, владеющая мячом, наказывается свободным броском (13:1a).

Свободный бросок выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры.

**7:11** Если зафиксирована попытка использования пассивной игры, то используется предупредительный жест (Жест №18). Тем самым команде, владеющей мячом, предоставляется возможность изменить методы ведения атаки и избежать потери атакующей позиции. Если атакующие действия не изменились после предупредительного жеста и нет броска по воротам, то назначается свободный бросок против команды, которая владеет мячом (смотри Разъяснение №4).

В определенных ситуациях судьи могут назначить свободный бросок против команды, владеющей мячом, и без использования предупредительного жеста, например, когда игрок умышленно воздерживается от попытки использовать явную возможность взятия ворот.

## Правило 8.    Нарушения и неспортивное поведение

**Разрешается:**

- 8:1**    a) использовать руки и кисти рук для блока и овладения мячом;
- b) использовать открытую ладонь для «снятия» мяча с руки соперника с любой стороны;
- c) использовать тело для заслона соперника, даже если он не владеет мячом;
- d) вступать в физический контакт с соперником спереди и касаться его руками для контроля за его передвижениями.

**не разрешается:**

- 8:2**    a) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;
- b) блокировать или отталкивать соперника руками или ногами;
- c) обхватывать, задерживать, толкать, набегать и напрыгивать на соперника;
- d) мешать, препятствовать действиям соперника или подвергать его опасности (с мячом или без мяча), при этом нарушая правила.
- 8:3**    Нарушение правила 8:2, когда действие направлено в основном или исключительно на соперника, а не на мяч, должно наказываться прогрессивно. Прогрессивное наказание означает, что недостаточно за отдельное нарушение назначить свободный или 7-метровый бросок, так как это нарушение выходит за рамки обычного нарушения, допускаемого в борьбе за мяч.

Каждое нарушение, подпадающее под определение прогрессивного наказания, требует персонального наказания, начиная с предупреждения (16:1b), и с тенденцией возрастания степени наказания (16:3b и 16:6g).

Предупреждения и удаления за другие нарушения также даются по степени возрастания.



**8:4** Физические и словесные выражения чувств, несовместимые с духом настоящего спортивного соперничества, рассматриваются как проявления неспортивного поведения (например, см. Разъяснение №5). Это относится как к игрокам, так и к официальным лицам на игровой площадке или за ее пределами. Прогрессивное наказание применяется также в случае неспортивного поведения (16:1d, 16:3c- d и 16:6b,g,h).

**8:5** Игрок, который своими действиями подвергает опасности здоровье соперника, должен быть дисквалифицирован (16:6c), в частности, если он:

- a) использует любые удары рукой сбоку или сзади игрока, бросающего по воротам или передающего мяч,
- b) предпринимает любые действия, которые сопровождаются ударами соперника по голове или в область шеи,
- c) умышленно ударяет по корпусу соперника ногой или коленом, или использует любые другие удары, в том числе и подножку,
- d) толкает соперника в момент его передвижения или прыжка, или атакует его таким образом, что соперник утрачивает контроль над своим телом; это применяется также в ситуации, когда вратарь выходит из зоны своих ворот в связи с контратакой соперников,
- e) бросает мяч защитнику в голову при исполнении свободного броска (при прямом броске по воротам), при условии, что защитник не продвигается вперед; или подобным же образом, если он бросает мяч вратарю в голову при выполнении 7-метрового броска, при условии, что вратарь не продвигается вперед.

**8:6** Серьезное проявление неспортивного поведения со стороны игрока или официального лица команды, на игровой площадке или за ее пределами (например, см. Разъяснение №6), должно быть наказано дисквалификацией (16:6d).

**8:7** Игрок, который допустил «физическое насилие» в момент игрового времени, должен быть исключен из игры (16:9-11). Нападение не в момент игрового времени приводит к дисквалификации (16:6e 16:13b,d). Официальное лицо команды, виновное в нападении, должно быть дисквалифицировано (16:6f).

■ *Комментарий:*

Физическое насилие, в данном случае, определяется как мощная и умышленная атака против другого лица (игрока, судьи, секундометриста/секретаря, официального лица команды, делегата, зрителя и т.д.). Другими словами, это не просто непроизвольная реакция или результат небрежности, или чрезмерного возбуждения, а это проявление враждебности по отношению к другому лицу, что должно рассматриваться как физическое насилие.

**8:8** Нарушения правил 8:2-7 приводят к назначению 7-метрового броска для команды соперников (Правило 14:1), если нарушение, прямо или непосредственно, связано с последующей остановкой игры и лишает соперников явного шанса забросить гол.

В противном случае нарушение приводит к назначению свободного броска для команды соперников (см. Правила 13:1a-b, но см. также 13:2 и 13:3).

## Правило 9. Взятие ворот

**9:1** Гол считается заброшенным, если мяч всей своей окружностью пересек всю ширину линии ворот (см. Рисунок 4), при условии, что не было нарушения правил со стороны игрока, бросавшего мяч, или другого члена команды до броска или во время броска. Судья у линии ворот двумя короткими свистками и жестом №12 показывает, что гол засчитан.

Гол засчитывается даже, если игрок защищающейся команды допускает нарушение правил в момент полета мяча в ворота.

Гол не засчитывается, если судья или секундометрист прерывают игру до полного пересечения мячом линии ворот.

Гол засчитывается команде соперников, если игрок бросает по собственным воротам, за исключением ситуации, когда вратарь выполняет вратарский бросок (12:2, 2-ой абзац).

■ *Комментарий:*

Гол засчитывается, если кто-то, не участвующий в игре (зритель и т.п.), не допускает попадания мяча в ворота, а судьи не сомневаются в том, что мяч, в противном случае, обязательно попал бы в ворота.

**9:2** Гол, который был засчитан, ни в коем случае не может быть отменен, если судья уже дал свисток на выполнение начального броска.

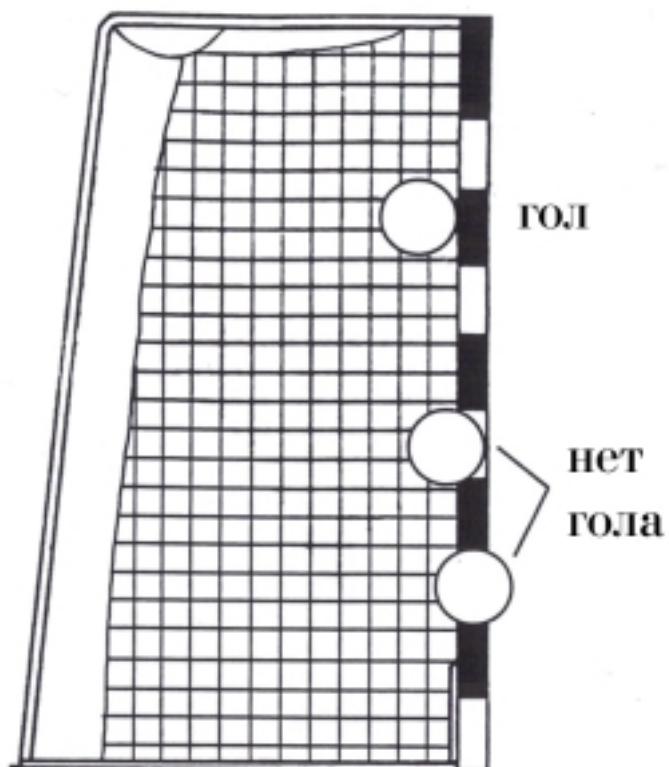
Судьи должны четко показать (без начального броска), что они засчитали гол, если сигнал об окончании первого тайма игры звучит сразу же после взятия ворот и до выполнения начального броска.

■ *Комментарий:*

Счет на табло должен измениться сразу же, как только судьи засчитали гол.

**9:3** Победителем объявляется команда с наибольшим числом заброшенных голов. Игра заканчивается с ничейным счетом, если обе команды забросили одинаковое количество голов или не забросили ни одного гола (См. Правило 2:2).

**Рисунок 4:** Взятие ворот



## Правило 10. Начальный бросок

**10:1** В начале игры начальный бросок выполняется командой, которая выиграла жеребьевку (подбрасывание монеты) и начинает игру, выбрав мяч. В этом случае соперник имеет право выбора ворот. Соответственно, если команда, которая выиграла жеребьевку, предпочитает выбор ворот, в этом случае соперник выполняет начальный бросок.

Команды меняются воротами во втором тайме. Начальный бросок в начале второго тайма выполняется командой, которая не имела начального броска в начале игры.

Каждый раз при назначении дополнительного времени проводится жеребьевка, и все изложенные выше рекомендации Правила 10:1 применимы также и к игре в дополнительное время.

**10:2** Каждый раз после взятия ворот игра продолжается начальным броском, который выполняет команда, в ворота которой был заброшен мяч (см. однако, Правило 9:2, 2-ой абзац).

**10:3** Начальный бросок выполняется в любом направлении из центра игровой площадки (при допуске в сторону примерно на 1.5м). Он выполняется после свистка в течение 3-х секунд (13:1a). Игрок, выполняющий начальный бросок, должен одной ногой находиться на центральной линии до тех пор, пока мяч не покинет его руку (13:1a). (См. также Разъяснение №7).

Игрокам команды, выполняющей начальный бросок, не разрешается до свистка пересекать центральную линию (15:1, 2-ой и 3-ий абзацы).

**10:4** При выполнении начального броска в начале каждого тайма (включая все таймы дополнительного времени), все игроки должны находиться на своей половине игровой площадки.

Однако, после взятия ворот игроки атакующей команды могут оставаться на обеих половинах игровой площадки.

В обоих случаях игроки команды соперников должны располагаться не ближе 3х метров от игрока, выполняющего начальный бросок (15:7).

## **Правило 11. Бросок из-за боковой линии**

- 11:1** Бросок из-за боковой линии назначается в том случае, если мяч полностью пересек боковую линию или когда полевой игрок защищающейся команды последним коснулся мяча до пересечения им наружной линии собственных ворот.
- 11:2** Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судьи (см., однако, 15:3b) командой, игроки которой не касались мяча до пересечения им линии.
- 11:3** Бросок из-за боковой линии выполняется с того места, где мяч пересек боковую линию или, если он пересек наружную линию ворот, с места пересечения боковой линии с наружной линией ворот на этой стороне.
- 11:4** Игрок, выполняющий бросок, должен стоять одной ногой на боковой линии пока мяч не покинет его руку. При этом игроку запрещается класть мяч на пол, а затем подбирать его или ударять им об пол и затем ловить его снова (13:1a).
- 11:5** При выполнении броска из-за боковой линии игроки команды соперников должны находиться не ближе 3х метров от игрока, выполняющего бросок.

Им, однако, всегда разрешается располагаться непосредственно у линии площади их собственных ворот, даже если расстояние между ними и игроком, выполняющим бросок, составляет менее 3х метров.

## Правило 12. Бросок вратаря

- 12:1** Бросок вратаря выполняется: когда вратарь поймал мяч в площади ворот (Правило 6:5); или когда мяч выходит за наружную линию ворот и последним, кто его коснулся, был вратарь или игрок команды соперника.

Это означает, что в обеих этих ситуациях, мяч считается вне игры и, что Правило 13:3 применяется, если имеет место нарушение со стороны команды вратаря, после того как был назначен бросок вратаря и до выполнения этого броска.

- 12:2** Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (см., однако, 15:3b) из площади ворот через линию площади ворот.

Бросок вратаря считается выполненным, если брошенный вратарем мяч пересек линию площади ворот.

Игрокам другой команды разрешается находиться непосредственно за линией площади ворот, но они не должны касаться мяча пока он не пересечет линию.

- 12:3** Вратарь не имеет права вновь касаться мяча после выполнения броска пока к нему не прикоснется другой игрок (5:7, 13:1a).

## Правило 13. Свободный бросок

### Решение о выполнении свободного броска

**13:1** В принципе, судьи прерывают игру и возобновляют ее свободным броском для команды соперников, когда:

- а) команда, владеющая мячом, допускает нарушение правил, которое приводит к потере мяча (см. Правила 4:2-3, 4:5-6, 5:6-11, 6:2a-b, 6:4, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 8:8, 10:3, 11:4, 12:3, 13:7-8, 14:4-7 и 15:2-5).
- б) защищающаяся команда допускает нарушение правил, что приводит к тому, что команда, владеющая мячом, теряет его (см. Правила 4:2-3, 4:5-6, 5:5, 6:2b, 6:4, 6:7b, 7:8, 8:8).

**13:2** Судьи должны разрешить возобновление игры, воздержавшись от преждевременной остановки игры, назначив свободный бросок.

Это означает, что, в соответствии с Правилom 13:1a, судьи не должны назначать свободный бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу же после того, как нападающая команда допускает нарушение.

Подобным же образом, в соответствии с Правилom 13:1b, судьи не должны вмешиваться пока не станет ясно, что нападающая команда потеряла мяч или не в состоянии продолжить свою атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.

Если определяется персональное наказание в связи с нарушением правил, то судьи могут вынести решение о немедленной остановке игры, если это не поставит в невыгодное положение соперников команды, допустившей нарушение. В противном случае, наказание нарушителю должно быть отсрочено до завершения сложившейся ситуации.

Правило 13:2 не применяется в случае нарушений правил 4:2-3 или 4:5-6, где игра должна быть немедленно остановлена, как правило, при вмешательстве секундометриста.

**13:3** Если нарушение, которое обычно приводит к выполнению свободного броска, в соответствии с правилом 13:1 имеет место, когда мяч



находится вне игры, то игра возобновляется броском, который соответствует ситуации, при которой была остановлена игра.

**13:4** Кроме ситуаций, изложенных в Правиле 13:1a-b, свободный бросок выполняется также как способ возобновления игры в определенных ситуациях, когда игра остановлена (например, когда мяч в игре), даже если не было никакого нарушения правил:

- a) если одна команда владела мячом во время остановки игры, эта команда и продолжает им владеть;
- b) если ни одна из команд не владела мячом, то команда, которая владела мячом последней, вновь получает право на владение им;
- c) когда игра останавливается из-за того, что мяч коснулся потолка или каких-то предметов над игровой площадкой, то мяч получает команда, игроки которой не касались мяча последними.

«Преимущественное правило» в соответствии с 13:2 не применяется в ситуациях, изложенных в Правиле 13:4.

**13:5** Если назначается свободный бросок против команды, которая владела мячом до свистка судьи, то игрок, который владел мячом в этот момент, должен опустить его или положить мяч на пол на то самое место, где он находится (16:3e).

### **Выполнение свободного броска**

**13:6** Свободный бросок обычно выполняется без свистка судьи (см., однако, 15:3b) и, в принципе, с того места, где было допущено нарушение. Исключения из этого принципа могут быть следующие:

В ситуациях, изложенных в правиле 13:4a-b, свободный бросок выполняется после свистка, в принципе, с места, где был мяч в момент остановки. В случае 13:4c свободный бросок выполняется также после свистка, в принципе, под тем местом, где мяч касался потолка или предметов над игровой площадкой.

Если судья самостоятельно или по требованию технического делегата (от ИГФ, или континентальной или национальной федерации) останавливает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, в результате чего следует

устное предупреждение или персональное наказание, то свободный бросок производится с места, где мяч находился во время остановки игры, если это более приемлемое место, чем то, где было допущено нарушение.

То же исключение, что и описанное в предыдущем абзаце, может применяться, если секундометрист останавливает игру в связи с ошибочной заменой или неправильным выходом на площадку в соответствии с правилами 4:2-3 или 4:5-6.

Как указано в правиле 7:10, свободные броски назначаются в связи с ведением пассивной игры с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Вне зависимости от основных принципов и процедур, изложенных в предыдущих абзацах, свободный бросок никогда не может выполняться из площади собственных ворот команды, выполняющей бросок, или из площади игровой площадки, ограниченной линией площади ворот и линией свободных бросков, для команды соперников. В этих ситуациях бросок должен выполняться с ближайшего места, сразу за линией этих зон.

■ *Комментарий:*

Если правильным местом для выполнения свободного броска является линия свободных бросков защищающейся команды, то выполнение броска должно производиться из точного места. Однако, чем дальше это место находится от линии свободных бросков защищающейся команды, тем больше допуск, позволяющий выполнение свободного броска с максимально короткого расстояния от точного места. Этот допуск постепенно увеличивается до 3-х метров, что применяется в случае выполнения свободного броска именно с места, находящегося у площади собственных ворот команды, выполняющей бросок.

Этот допуск не применяется в случае нарушения Правила 13:5, если это нарушение приводит к наказанию в соответствии с Правилем 16:3e. В таких случаях бросок всегда должен выполняться с места, где произошло нарушение.

- 13:7** Если игрок команды, которая получила право на свободный бросок, находится в правильном положении для выполнения броска и с мячом в руке, он не должен класть его на пол и поднимать его снова или ударять им об пол и снова ловить (13:1a).

**13:8** Игроки нападающей команды не должны касаться или пересекать линию свободных бросков соперников до выполнения свободного броска (15:1).

Судьи должны скорректировать положение игроков нападающей команды, которые находятся между линией свободных бросков и линией площади ворот во время выполнения свободного броска, если неправильное положение оказывает влияние на игру (15:1). Свободный бросок в этом случае выполняется после свистка (15:3b).

В случае, когда свободный бросок выполнялся по свистку и при этом игроки нападающей команды касались или пересекали линию свободных бросков до того, как мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок, свободный бросок должна выполнить защищающаяся команда (13:1a).

**13:9** При выполнении свободного броска, соперники должны находиться на расстоянии не менее 3-х метров от игрока, выполняющего бросок. Им, однако, разрешается стоять перед линией площади собственных ворот, если свободный бросок выполняется на их линии свободных бросков.

## Правило 14. 7-метровый бросок

### Решение о назначении 7-метрового броска

**14:1** 7-метровый бросок назначается, если :

- а) сорвана явная возможность взятия ворот в любом месте игровой площадки игроком или официальным лицом команды соперников;
- б) имеет место недозволенный свисток при явно голевой ситуации;
- с) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-либо, не принимающего участие в игре (за исключением Правила 9:1; Применяется Комментарий);

При определении «явная возможность взятия ворот» см. Разъяснение №8.

**14:2** Если игрок нападающей команды сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, несмотря на нарушение как в 14:1a, нет необходимости назначать 7-метровый бросок, даже если позже игрок теряет явную возможность взятия ворот.

Там, где возникает потенциальная ситуация для 7-метрового броска, судьи всегда должны воздержаться от вмешательства до тех пор, пока не будет четкого определения, что решение о 7-метровом броске действительно обоснованно и необходимо. Если игрок нападающей команды продолжает взятие ворот, несмотря на недозволенное вмешательство защитников, то совершенно очевидно, что отсутствует какая-либо причина для назначения 7-метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или своим телом в связи с нарушением, так что, так называемая явная возможность более не существует, тогда назначается 7-метровый бросок.

**14:3** При назначении 7-метрового броска, судьи должны взять тайм-аут (2:2).

## **Выполнение 7-метрового броска**

- 14:4** 7-метровый бросок выполняется в направлении ворот по свистку судьи в поле в течение 3х секунд (13:1a).
- 14:5** Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, не должен касаться или пересекать линию 7-метрового броска, пока мяч не покинул его руку (13:1a).
- 14:6** Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, или его партнеры вновь не могут играть мячом до тех пор, пока мяч не коснется соперника или ворот (13:1a).
- 14:7** При выполнении 7-метрового броска члены команды игрока, выполняющего бросок, должны находиться за линией свободных бросков, пока мяч не покинет руки игрока. В противном случае будет назначен свободный бросок против команды, выполняющей 7-метровый бросок (13:1a).
- 14:8** При выполнении 7-метрового броска игроки команды соперника должны находиться за линией свободных бросков и на расстоянии не менее 3-х метров от линии 7-метрового броска, пока мяч не покинет руки игрока, выполняющего бросок, в противном случае, 7-метровый бросок будет повторен, если мяч не попадет в ворота.
- 14:9** 7-метровый бросок повторяется, если мяч не попал в ворота, а вратарь пересек ограничительную линию, т.е. 4-х метровую линию (1:7, 5:12), до того, как мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок.
- 14:10** Смена вратарей не допускается как только игрок, выполняющий 7-метровый бросок, готов его выполнить, стоя в правильной позиции с мячом в руке. Любая попытка произвести замену в данной ситуации должна быть наказана как за неспортивное поведение (8:4, 16:1d и 16:3c).

## **Правило 15. Общие рекомендации по выполнению бросков (начальный бросок, бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, и 7-метровый бросок)**

**15:1** Мяч до выполнения броска должен находиться в руках игрока, выполняющего бросок.

Все игроки должны располагаться в позициях, предписанных для соответствующего броска. Игроки должны оставаться на своих местах, пока мяч не покинет руки игрока, выполняющего бросок, за исключением ситуации, изложенной в пункте 10:3, 2-го абзаца.

Неправильная первоначальная позиция должна быть скорректирована (см., однако, 13:8, 2-ой абзац и 15:7).

**15:2** За исключением броска вратаря, часть одной стопы игрока, выполняющего бросок, должна постоянно касаться пола при выполнении броска (13:1a). Другую стопу можно неоднократно отрывать и снова ставить на пол.

**15:3** Судья подает свисток на продолжение игры:

а) всегда, в случае начального броска (10:3) или 7-метрового броска (14:4);

б) в случае броска из-за боковой линии, броска вратаря или свободного броска:

- для возобновления игры после тайм-аута;
- для возобновления игры после свободного броска, в соответствии с Правилom 13:4;
- когда была задержка в выполнении броска;
- после корректировки позиций игроков;
- после устного замечания или предупреждения.

Игрок, выполняющий бросок, должен ввести мяч в игру в течение 3-х секунд после свистка судьи (13:1a).

**15:4** Бросок считается выполненным, если мяч покинул руку игрока, выполнявшего бросок (см., однако, правило 12:2).

При выполнении броска игрок, выполняющий бросок, не имеет права передавать мяч своему партнеру из рук в руки, а тот не имеет права касаться мяча (13:1a).

**15:5** Игрок, выполняющий бросок, не имеет права вновь касаться мяча после выполнения броска, пока мяч не коснется другого игрока или ворот (13:1a).

**15:6** Все броски могут непосредственно завершаться взятием ворот (за исключением броска вратаря, где «собственный гол» невозможен, 12:2).

**15:7** Судьи не должны исправлять неправильное расположение игроков защищающейся команды при выполнении начального броска, броска из-за боковой линии или свободного броска, если оно не наносит ущерба игрокам нападающей команды при немедленном выполнении броска. Если же имеет место потеря преимущества, то расположение игроков исправляется (15:3b).

Если судья, несмотря на неправильное расположение некоторых игроков защиты, дает свисток на выполнение броска, то эти игроки имеют полное право продолжать игру.

Игрок должен быть предупрежден, если он своими действиями затягивает или мешает выполнению броска соперником, находясь слишком близко или допуская другие нарушения правил. В случае повторного нарушения он должен быть удален (16:1c и 16:3f).

## Правило 16. Наказания

### Предупреждение

**16:1** Предупреждение *может* быть вынесено при:

- а) нарушениях правил по отношению к сопернику (5:5 и 8:2), которые не подпадают под категорию «прогрессивного наказания» в Правиле 8:3;

Предупреждение *должно* быть вынесено при:

- б) нарушениях правил по отношению к сопернику, которые должны наказываться прогрессивно (8:3);
- с) нарушениях правил при выполнении броска соперником (15:7);
- д) неспортивном поведении игрока или официального лица команды (8:4).

#### ■ *Комментарий:*

Каждый игрок может получить не более одного предупреждения, а команда – не более 3-х предупреждений.

Игрок, который уже имел удаление на 2 минуты, не может затем получить предупреждение.

Официальные лица одной команды могут получить вместе не более одного предупреждения.

**16:2** Судья выносит предупреждение виновному игроку или официальному лицу с помощью поднятой желтой карточки, которую фиксирует секундометрист/секретарь. (Жест №13; желтая карточка имеет размеры 9x12см).



## Удаление

**16:3** Решение на удаление (2 минуты) *должно* быть вынесено при:

- a) нарушениях замены или неправильном выходе на площадку (4:5-6);
- b) повторных нарушениях правил, когда должно применяться прогрессивное наказание (8:3);
- c) повторном неспортивном поведении игрока на площадке или вне ее (8:4);
- d) повторившемся случае неспортивного поведения одним из официальных лиц команды, после того как один из них уже до этого получил предупреждение, в соответствии с Правилom 16:1d (8:4);
- e) невыполнении требований опустить или положить мяч на пол при назначении свободного броска против команды, владевшей мячом (13:5);
- f) повторившихся нарушениях правил при выполнении броска соперником (15:7);
- g) как следствие, дисквалификации игрока или официального лица команды в игровое время (16:8 2-ой абзац);
- h) неспортивном поведении игрока, до возобновления игры, после того как он только что получил удаление на 2 минуты (16:12).

### ■ *Комментарий:*

Вне зависимости от требований в пунктах b), c), и d), когда решение на удаление обычно выносится в случаях повторных нарушений или неспортивного поведения, судьи имеют право вынести решение, что данное нарушение является основанием для немедленного удаления, даже если игрок предварительно не имел предупреждения, а команда не получила все три свои предупреждения. Подобным же образом, официальному лицу команды может быть вынесено решение на удаление, даже если официальные лица этой команды не имели предварительно предупреждения.

Когда выносится решение о 2-х минутном удалении официальному лицу команды в соответствии с правилом 16:3b, это официальное лицо имеет право оставаться в зоне замены и исполнять свои функции; однако, состав команды на площадке уменьшается на одного игрока в течение 2-х минут.

**16:4** После объявления тайм-аута судья должен четко показать удаление виновному игроку с помощью соответствующего жеста, т.е. с помощью поднятой руки с двумя выпрямленными пальцами (Жест №14), которое фиксирует секундометрист/секретарь.

**16:5** Время удаления всегда равно 2 минутам игрового времени; третье удаление того же игрока всегда сопровождается его дисквалификацией (16:6g).

Удаленному игроку не разрешается участвовать в игре в течение времени его удаления, а команде не разрешается выпускать его на площадку.

Время удаления начинает отсчитываться по свистку судьи на возобновление игры.

2-х минутное удаление переносится на второй тайм игры, если оно полностью не закончилось к концу первого тайма. Это правило действует и при назначении дополнительного времени и во время его действия.

### **Дисквалификация**

**16:6** Дисквалификация *должна* выноситься:

- a) если игрок, который не имел права участвовать в игре, выходит на игровую площадку (4:3);
- b) при третьем (или повторившемся) случае неспортивного поведения одного из официальных лиц команды, после того как один из них уже предварительно получил 2-х минутное удаление, в соответствии с Правилom 16:3d (8:4);
- c) при нарушениях, которые опасны для здоровья соперника 8:5);
- d) за грубое неспортивное поведение игрока или официального лица команды на площадке или вне ее (8:6);
- e) за нападение со стороны игрока вне игрового времени, т.е. до игры или во время перерыва (8:7; 16:13b,d);
- f) за нападение со стороны официального лица (8:7);

g) в связи с третьим удалением одного и того же игрока (16:5);

h) за повторное неспортивное поведение игрока или официального лица во время перерыва (16:13d).

**16:7** После объявления тайм-аута судьи должны четко показать дисквалификацию виновному игроку или официальному лицу с помощью поднятой красной карточки (жест №13; размер красной карточки примерно 9x12см), которая фиксируется секундометристом/секретарем.

**16:8** Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Игрок или официальное лицо команды должны немедленно покинуть игровую площадку и зону замены. После этого ни игрок, ни официальное лицо команды не должны иметь никаких контактов с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды в игровое время всегда сопровождается 2-х минутным удалением. Это означает, что численный состав команды сокращается на одного игрока (16:3g). Сокращение числа игроков на площадке будет, однако, продолжаться 4 минуты, если игрок был дисквалифицирован при обстоятельствах, изложенных в Правиле 16:12.

При дисквалификации уменьшается количество игроков или официальных лиц, что допустимо для команды (за исключением ситуации, изложенной в правиле 16:13b). Команде, однако, разрешается снова увеличить число игроков на площадке по истечении 2-х минутного удаления.

Дисквалификация действует, в принципе, только до конца той игры, в которой она была назначена. Она рассматривается как решение, принятое судьями на основе их видения фактов. Не существует более последствий дисквалификации в последующих играх, кроме как в случае дисквалификации по причине нападения (16:6e-f) или при грубом неспортивном поведении игрока или официального лица (16:6d), когда дисквалификация подпадает под категорию a) или d) в Разъяснении №6. Такие категории дисквалификации должны быть отмечены в протоколе матча (17:11).

## Исключение из игры

### 16:9 Исключение из игры *должно* быть вынесено:

В случае нападения со стороны игрока (как определено в Правиле 8:7) в течение игрового времени (см. Правило 16:13, 1-ый абзац, и Правило 2:6) на игровой площадке или за ее пределами.

### 16:10 После назначения тайм-аута судьи должны четко показать исключение виновному игроку с помощью предписанного для этого жеста – в виде скрещенных рук над головой (Жест №15), которое фиксируется секундометристом/секретарем.

### 16:11 Исключение из игры всегда действует до окончания игрового времени и команда должна продолжать игру, имея на игровой площадке на одного игрока меньше.

Исключенный игрок не может быть заменен и обязан немедленно покинуть как игровую площадку, так и зону замены. После этого ему запрещается любая форма контакта с командой.

Судьи должны дать объяснение случаю исключения из игры в протоколе матча соответствующим руководителям (17:11).

## Несколько нарушений в одной и той же ситуации

### 16:12 Если игрок или официальное лицо команды виновны в более чем одном нарушении одновременно или последовательно до возобновления игры, и эти нарушения заслуживают различных наказаний, то они, в принципе, наказываются только одним, самым строгим из них. Как правило, это случай, когда одним из нарушений является нападение.

Существуют, однако, следующие исключения, когда во всех случаях состав команды на площадке должен быть сокращен в течение 4-х минут:

- а) если игрок, которому уже было вынесено 2-х минутное удаление, виновен в неспортивном поведении до возобновления игры, то ему выносится дополнительное 2-х минутное удаление (16:3h); (если

дополнительное удаление является для этого игрока третьим, то этот игрок дисквалифицируется);

- b) если игрок, которому только что была вынесена дисквалификация (прямая или в связи с третьим удалением), виновен в неспортивном поведении до возобновления игры, то команда получает последующее наказание, и состав команды на площадке должен быть сокращен в течение 4-х минут;
- c) если игрок, которому уже было вынесено 2-х минутное удаление, виновен в грубом неспортивном поведении до возобновления игры, то игрок дисквалифицируется (16:6d); все эти наказания вместе приводят к тому, что состав команды на площадке должен быть сокращен в течение 4-х минут (16:8, 2-ой параграф);
- d) если игрок, которому уже была вынесена дисквалификация (прямая или в связи с третьим удалением), обвиняется в грубом неспортивном поведении до возобновления игры, то команда получает последующее наказание, и состав команды на площадке должен быть сокращен в течение 4-х минут.

## **Нарушения по истечении игрового времени**

**16:13** Ситуации, описанные в Правилах 16:1, 16:3, 16:6 и 16:9, относятся к нарушениям в течение игрового времени. Для этих правил понятие «игрового времени» включает и дополнительное время и тайм-ауты, но не перерывы между таймами (см. 2:8).

Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение или нападение со стороны игрока или официального лица команды, имеющие место в помещении, где происходит игра, но по истечении игрового времени, наказываются следующим образом:

Перед игрой:

- a) предупреждением при неспортивном поведении (16:1d);
- b) дисквалификацией при грубом неспортивном поведении или нападении (16:6 d-f), но команде разрешается начать игру в составе 12 игроков и 4-х официальных представителей;

Во время перерыва:

- с) предупреждением при неспортивном поведении (16:1d);
- d) дисквалификацией при повторном или грубом неспортивном поведении или в случае нападения (16:6b, d-f, h); в случае повторного неспортивного поведения отменяются правила 16:3c-d, которые могут быть использованы только в течение игрового времени.

После дисквалификации во время перерыва, команде разрешается находиться на площадке с тем же самым количеством игроков, которое было непосредственно перед перерывом.

После игры:

- e) письменный рапорт.

## Правило 17. Судьи

**17:1** На каждую игру назначаются два судьи с равными правами. Им оказывают помощь секундометрист и секретарь.

**17:2** Судьи осуществляют наблюдение за поведением игроков с момента их прибытия на место соревнования и до их убытия.

**17:3** Перед началом матча судьи проверяют состояние игровой площадки, ворот и мячей, они решают, какой будет использоваться мяч (Правила 1 и 3:1).

Судьи также проверяют, чтобы форма обеих команд соответствовала правилам. Они проверяют протокол матча и экипировку игроков. Они также проверяют количество игроков и официальных лиц в зоне замены в соответствии с принятыми ограничениями, а также присутствие и подпись в протоколе матча «официального лица» каждой команды. Все нарушения должны быть устранены (4:1-2 и 4:7-9).

**17:4** Жеребьевка проводится одним из судей, в присутствии другого судьи и капитанов обеих команд (10:1).

**17:5** В начале игры один из судей занимает позицию «судьи в поле» позади команды, которая получила право на начальный бросок.

Судья в поле начинает игру по свистку на начальный бросок (10:3).

Как только другая команда перехватывает мяч, этот судья занимает позицию за пределами наружной линии ворот теперь уже защищающейся команды.

Другой судья в начале игры занимает позицию «судьи у линии ворот» за наружной линией ворот первоначально защищающейся команды. Когда эта команда перехватывает мяч, он становится судьей в поле.

Во время игры судьи должны время от времени меняться сторонами площадки.

**17:6** В принципе, вся игра должна проводиться одними и теми же судьями.

Они обязаны следить за соблюдением правил игры и наказывать за их нарушения (см., однако, Правила 13:2 и 14:2).

Если один из судей не сможет закончить встречу, второй судья продолжает игру один. (Для соревнований ИГФ и континентальных соревнований подобная ситуация решается в рамках соответствующего регламента).

**17:7** Если оба судьи фиксируют нарушение правил и согласны относительно команды, которая должна понести наказание, но их мнения различны по степени строгости наказания, то всегда принимается более строгое наказание.

**17:8** Если оба судьи фиксируют нарушение правил или, если мяч покинул игровую площадку, и оба судьи имеют разные мнения относительно того, какой команде должен быть отдан мяч, то принимается совместное решение, достигнутое после консультаций друг с другом. Если им не удастся достичь соглашения, то принимается решение судьи в поле.

Тайм-аут обязателен. После консультаций друг с другом судьи показывают нужный жест, и после свистка игра возобновляется. (2:8f, 15:3b).

**17:9** Оба судьи несут ответственность за счет голов.

Кроме того, они фиксируют предупреждения, удаления, дисквалификации и исключения.

**17:10** Оба судьи отвечают за контроль игрового времени. При возникновении разногласий в правильности отсчета времени судьи принимают совместное решение (см. также Правило 2:3).

**17:11** Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры.

Исключения (16:11) и дисквалификации типа, изложенных в правиле 16:8, 4-ый абзац, должны быть зафиксированы в протоколе матча.



**17:12** Решения, принятые судьями на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, считаются окончательными.

Протесты могут быть поданы, если принятые решения противоречат правилам.

Во время игры только соответствующий « официальный представитель команды» имеет право обращаться к судьям.

**17:13** Судьи имеют право прерывать или прекращать игру.

Необходимо использовать все возможности продолжить игру, прежде чем принять решение на ее прекращение.

**17:14** Черный цвет является приоритетным для судейской формы.

## Правило 18. Секундометрист и секретарь

**18:1** В принципе, секундометрист контролирует игровое время, тайм-ауты и время удаления оштрафованных игроков.

Подобным же образом, секретарь, в основном, проверяет списки игроков, ведет протокол матча, контролирует выход игроков, которые прибыли после начала игры, и выход игроков, не имеющих права играть.

Другие задачи, такие как контроль количества игроков и официальных лиц команды в зоне замены, а также выход и вход заменяемых игроков контролируются совместно, распределив зоны ответственности.

В принципе, в случае необходимости, только секундометрист должен прерывать игру.

Смотри, также, Разъяснение №9 относительно процедуры вмешательства секундометриста/секретаря при исполнении некоторых обязанностей, изложенных выше.

**18:2** В случае отсутствия демонстрационного табло со временем, секундометрист должен информировать официального представителя каждой команды о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

В случае отсутствия демонстрационного табло с автоматическим сигналом секундометрист берет на себя ответственность о подаче сигнала об окончании первого тайма и об окончании игры (см. Правило 2:3).

Если демонстрационное табло не может также информировать о времени удаления (по крайней мере, три на команду на играх ИГФ), секундометрист должен отобразить на карточке, которая находится на его столе, номер удаленного игрока и время окончания его удаления.

## Судейские жесты

При назначении свободного броска или броска из-за боковой линии судьи жестом должны **немедленно** показать направление броска (жесты 7 или 9).

Соответственно, если в этом есть необходимость, судьи должны обязательно использовать жест, чтобы указать на вынесение персонального наказания (жесты 13- 15 ).

Если покажется целесообразным объяснить причину назначения свободного броска или решения о 7-метровом броске, то жесты 1-6 и 11 используются как пояснительные. (Однако, жест 11 должен всегда использоваться в таких ситуациях, когда решение о свободном броске при пассивной игре не предшествовало жесту 18).

Жесты 12, 16 и 17 обязательны в ситуациях, где они используются.

Жесты 8, 10 и 18 используются, когда судьи посчитают это необходимым.

### Список жестов:

- 1 Заступ площади ворот
- 2 Ошибка ведения
- 3 Пробежка или удержание мяча более 3х секунд
- 4 Захват, удержание или толчок
- 5 Удар
- 6 Ошибка нападающих
- 7 Бросок из-за боковой линии - направление
- 8 Бросок вратаря
- 9 Свободный бросок – направление
- 10 Несоблюдение 3х метровой дистанции
- 11 Пассивная игра
- 12 Гол
- 13 Предупреждение (желтая карточка); Дисквалификация (красная карточка)
- 14 Удаление (2 минуты)
- 15 Исключение
- 16 Тайм-аут
- 17 Разрешение для 2-х официальных лиц команды (кто имеет право на участие) для выхода на площадку во время тайм-аута
- 18 Предупреждение при пассивной игре

1.

Заступ площади ворот



2.

Ошибка ведения



3.

Пробежка или удержание  
мяча более 3-х секунд



4.

Захват, удержание или  
толчок



5.

Удар



6.

Ошибка нападающих



7.

Бросок из-за боковой  
линии – направление



8.

Бросок вратаря



9.

Свободный бросок –  
направление



10.

Несоблюдение 3-х метровой  
дистанции





11.

Пассивная игра



12.

Гол



13.

Предупреждение (желтая карточка); дисквалификация (красная карточка)



14.

Удаление (2 минуты)



15.

Исключение



16.

Тайм-аут



17.

Разрешение для 2-х  
официальных лиц команды  
(кто имеет право на участие)  
для выхода на площадку во  
время тайм-аута



18.

Предупреждение при  
пассивной игре



**Международная  
Федерация  
гандбола**



**Союз гандболистов  
России**



# **Методические рекомендации по правилам игры**

| <b>Содержание</b>                                              | <b>Страницы</b> |
|----------------------------------------------------------------|-----------------|
| 1. Выполнение свободного броска после финальной сирены (2:4-6) | 63              |
| 2. Тайм-аут (2:8)                                              | 64              |
| 3. Командный тайм-аут (2:10)                                   | 65 - 66         |
| 4. Пассивная игра (7:10-11)                                    | 67 - 69         |
| 5. Неспортивное поведение (8:4, 16:1d)                         | 70              |
| 6. Грубое неспортивное поведение (8:6, 16:6d)                  | 71              |
| 7. Начальный бросок (10:3)                                     | 72              |
| 8. Определение «явной возможности взятия ворот» (14:1)         | 73              |
| 9. Остановки времени, выполняемые секундометристом (18:1)      | 74              |

## **1. Выполнение свободного броска после финальной сирены (2:4-6)**

Во многих случаях выполнение свободного броска после финальной сирены для команд не представляет интереса в проблеме взятия ворот, особенно, когда ясен результат игры, или когда место выполнения свободного броска определено слишком далеко от ворот соперника. Так как правила требуют, чтобы свободный бросок в этом случае все же выполнялся, судьи обязаны предоставить возможность выполнить его, хотя игрок, занявший правильную позицию для броска, может просто выбросить мяч или отдать его в руки судьи.

В тех случаях, когда совершенно ясно, что команда будет пытаться забросить мяч в ворота, судьи должны будут создать все условия для этого (даже если имеет место небольшая вероятность реализации броска), но чтобы не было затяжки игры и ухудшения ее зрелищности. Это означает, что судьи должны создать условия для игроков обеих команд, позволяющих быстро и без ошибок занять исходное положение для выполнения свободного броска без промедления. Необходимо также контролировать, чтобы в команде, выполняющей бросок, только один игрок держал мяч. Замена игроков в этой ситуации происходит самостоятельно с риском для своей команды. Судьи не обязаны ждать со свистком на выполнение броска по причине замены игроков.

Судьи также должны очень четко следить за нарушениями со стороны обеих команд. Наказания игроков защищающейся команды регламентируются правилами (15:7, 16:1с, 16:3f). Более того игроки атакующей команды также часто нарушают правила, например, один или несколько игроков пересекают линию свободных бросков сразу же после свистка судьи но до броска (13:8, 3-й абзац) или игрок, выполняющий бросок, начинает двигаться, или выполняет бросок в прыжке (15:2). Эти нарушения необходимо фиксировать, чтобы не засчитать гол ошибочно.

## 2. Тайм-аут (2:8)

Независимо от ситуаций, описанных в Правиле 2:8, когда тайм-аут является обязательным, судьям предоставляется возможность принимать решение на тайм-аут и в других ситуациях. Имеют место следующие типичные ситуации, когда тайм-аут не является обязательным, но сохраняется тенденция к его предоставлению при обычных обстоятельствах:

- a) наличие внешних факторов, например, необходимо протереть площадку;
- b) предположение, что игрок травмирован;
- c) явная затяжка времени командой, например, когда команда затягивает выполнение стандартного броска, или когда игрок преднамеренно отбрасывает мяч или удерживает его;
- d) если мяч касается потолка или предметов над площадкой (13:4с) и далеко отскакивает от места выполнения свободного броска, тем самым вызывая непредвиденную задержку игры.

Перед тем как принять решение на тайм-аут при этой и других подобных ситуациях, судьи должны прежде всего оценить: не создаст ли остановка игры преимущества для одной из команд. Например, если команда заинтересована в затяжке игры, то нет необходимости брать тайм-аут для протирки площадки. То есть, если команда теряет преимущество за счет того, что другой команде предоставляется тайм-аут по какой-либо причине, то в этом случае нет необходимости брать тайм-аут.

Другим важным фактором является продолжительность самого перерыва. Продолжительность перерыва в результате травмы зачастую трудно оценить, так что безопаснее назначить тайм-аут. Также судьи не должны слишком быстро принимать решение на тайм-аут только потому, что мяч покинул пределы игровой площадки. Часто в таких случаях мяч возвращают на площадку и игра продолжается практически без задержки. Если же мяч не возвращают, то судьи должны, как можно скорее, использовать запасной мяч (3:4) для того, чтобы избежать необходимости брать тайм-аут.



### **3. Командный тайм-аут (2:10)**

Каждая команда имеет право на получение одного одномоментного командного тайм-аута в каждой половине основного времени игры (но не во время дополнительного времени).

Если команда решила взять командный тайм-аут, ее представитель должен положить «зеленую карточку» на стол непосредственно перед секундометристом. (Рекомендуется, чтобы «зеленая карточка» была размером 15х20 см с изображением большой буквы «Т» на каждой ее стороне).

Команда может запросить командный тайм-аут, только когда она владеет мячом (когда мяч находится в игре, или во время перерыва в игре). Если команда не потеряет контроль над мячом до того момента, когда секундометрист подаст сигнал, то ей сразу же предоставляется командный тайм-аут (в противном случае «зеленая карточка» возвращается команде).

После этого секундометрист подает свисток на остановку игры, используя жест на тайм-аут (N 16), и указывает вытянутой рукой на команду, которая запросила командный тайм-аут. (В случае необходимости, в связи с шумом в зале, беспорядками, секундометрист может выполнять эти действия стоя). «Зеленая карточка» устанавливается на столе со стороны команды, запросившей командный тайм-аут, и остается в таком положении в течении тайм-аута.

После того как судьи предоставляют тайм-аут, секундометрист останавливает часы. Затем судьи подтверждают предоставление командного тайм-аута, и секундометрист включает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного тайм-аута. Секретарь записывает время предоставления командного тайм-аута в протоколе матча в графе команды, которая его запросила.

Во время командного тайм-аута игроки и официальные лица должны находиться в пределах своей зоны замены, на игровой площадке или непосредственно в зоне замены. Судьи находятся в центре площадки, при этом один из них может ненадолго подойти к секундометристу для консультации.

Несущественно, в данной ситуации находятся ли игроки на площадке или за её пределами; в соответствии с правилами 8:4 и 16:3с может быть применено удаление за неспортивное поведение.

Через 50 секунд секундометрист подает звуковой сигнал, после чего игра должна быть продолжена через 10 секунд.

Команды обязаны возобновить игру, как только закончится командный тайм-аут. Игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией, которая имела место в момент предоставления командного тайм-аута, или свободным броском команды, которая запросила командный тайм-аут, с места, где находился мяч в момент остановки игры.

Секундометрист включает часы, после свистка судьи в поле.

#### 4. Пассивная игра (7:10-11)

##### Основные положения:

Использование правила пассивной игры предоставляет возможность бороться с неактивными методами игры и полностью не допускать их. Эти положения позволяют судьям распознавать виды пассивной игры и бороться с ними всеми дозволенными методами.

Пассивные виды игры могут иметь место на протяжении всех этапов игры команды в атаке, то есть на начальном этапе атаки, момент ее подготовки, и этап завершения атаки.

Пассивная игра наиболее часто используется в следующих случаях:

- когда команда пытается удержать счет в конце игры;
- когда в команде имеются удаленные игроки;
- когда игра команды в обороне является преобладающим фактором;

##### Использование предупреждающего жеста:

Предупреждающий жест должен использоваться в следующих случаях:

1. Когда замена игроков проводится медленно или, когда происходит затяжка игры в процессе перехода команды от защиты к нападению.

Типичными случаями являются:

- игроки продолжают оставаться в центре площадки в ожидании завершения процесса замены игроков;
- игрок в статическом положении стучит мячом об пол;
- мяч возвращают обратно на свою половину площадки, даже если защитники не вынуждают это делать;
- затягивается процесс выполнения начального броска или любого другого броска.

2. Когда проводится замена игроков в момент начала процесса подготовки броска по воротам.

Типичными случаями являются:

- все игроки уже заняли свои места в атаке;
- команда начала построение процесса игры в пас;
- команда не начинает игру в пас, до тех пор, пока не проведет замену;

Комментарии: Команде, которая пыталась быстро контратаковать от своей зоны и не смогла закончить атаку взятием ворот, должна быть предоставлена возможность на проведение быстрой замены для продолжения атаки.

### 3. Затягивается выполнение процесса подготовки атаки.

В принципе команде всегда должно быть предоставлено время на процесс подготовки атаки. Типичными ситуациями, характеризующими превышение времени этого процесса являются:

- сам процесс подготовки атаки не несет характер атакующих действий; (Комментарии: «цель атакующих действий» заключается, в частности, когда атакующая команда использует свои тактические возможности, в результате реализации которых она получает преимущество над защитой, или когда фаза самой атаки преобладает над фазой ее подготовки);
- игроки многократно получают мяч, оставаясь в статическом положении, или движущиеся от ворот;
- игра мячом на одном месте;
- когда атакующий игрок, находясь в контакте с защитником, поворачивается преждевременно от него и ждет, когда судьи прервут игру, или не стремится получить преимущество над защитником в пространстве;
- активные действия: активные защитные методы команды не позволяют нападающим свободно передавать мяч, то есть защитники блокируют передачу мяча и перемещение игроков;
- атакующая команда не имеет явного преимущества в момент перехода от подготовительного этапа до этапа завершения атаки.

### 4. Действия после предупредительного жеста

После того как судьи применили предупредительный жест, они должны будут выдержать паузу, по крайней мере, 5 секунд. (Судьям также рекомендуется помнить, что для юношеских команд и для команд более низкого уровня, это время должно быть больше). Если же после этой паузы не просматриваются изменения в атакующих действиях команды, то судьи принимают решение на наказание за пассивную игру.

(Комментарии: При этом судьи должны проявить осторожность в определении момента отбора мяча у команды, чтобы это не произошло в момент броска по воротам или в момент выхода на ворота для броска).

### Методика применения предупредительного жеста

Если судья (или судья в поле, или судья на линии ворот) определил пассивную игру, он поднимает руку (жест N 18) и продолжает держать ее до тех пор, пока не будет прервана игра по причине отсутствия атаки ворот соперника командой, владеющей мячом. При этом другой судья также должен использовать предупредительный жест. (Судьи должны показать жест таким образом, чтобы он был виден запасным игрокам и официальным лицам на скамейке).

Если при этом команда не делает видимых усилий для броска по воротам, то один из судей подает свисток на пассивную игру и назначает свободный бросок для команды соперников.

В период всей атаки (которая начинается с момента овладения мячом командой и до момента взятия ворот или потери мяча) предупредительный жест используется только один раз.

Однако, если игра будет прервана первый раз после предупредительного жеста, то судьи должны будут четко повторить этот жест до возобновления игры.

Если же атакующая команда затребовала командный тайм-аут, после того как судьи уже применили предупредительный жест, то при возобновлении игры судьи еще раз используют предупредительный жест, для того чтобы показать, что предупреждение еще продолжает действовать.

## 5. Неспортивное поведение (8:4, 16:1d)

Примеры неспортивного поведения:

- a) выкрики в адрес игрока, выполняющего 7-метровый бросок;
- b) отброс мяча в момент остановки игры, так чтобы соперник не смог быстро выполнить назначенный бросок;
- c) словесные оскорбления соперников или членов своей команды;
- d) игроки или официальные лица команды не отдают мяч, который покинул игровую площадку за пределы боковой линии;
- e) затяжка процесса выполнения стандартного броска;
- f) захваты за форму соперника;
- g) вратарь не отдает мяч после назначения 7-метрового броска в его ворота;
- h) полевой игрок повторно прерывает бросок ступней или нижней частью ноги;
- i) игроки защиты повторно заходят в площадь собственных ворот;
- j) игрок пытается создать неправильное представление, что соперник как бы совершил нарушение.

## **6. Грубое неспортивное поведение (8:6, 16:6d)**

Примеры грубого неспортивного поведения:

- a) оскорбительные действия (словесные, мимикой, жестикуляцией или физические), направленные против участников (судей, секретаря/секундометриста, делегата, официального лица, игрока, зрителя и т. д.);
- b) отброс или выбрасывание мяча после решения судьи, когда мяч оказывается так далеко, что такие действия не могут быть рассмотрены как просто неспортивное поведение;
- c) вратарь демонстрирует пассивное поведение при выполнении семиметрового броска соперником, так что судья вынужден предположить, что он и не пытается отразить бросок;
- d) стремление к ответным действиям после нарушения соперником (ответный удар, или ответные другие действия);
- e) бросок мячом в соперника во время остановки игры, что может быть расценено только как физическое насилие.

## **7. Начальный бросок (10:3)**

В соответствии с основными требованиями Правила 10:3, судьи должны создать все условия для быстрого выполнения начального броска командами. Это значит, что судьи должны избегать педантизма и не должны выискивать повод вмешиваться в игру или находить наказания, если команда пытается быстро выполнить этот бросок.

Например, судьи должны стараться избегать делать замечания или другие воспитательные действия, когда игроки быстро занимают свои исходные позиции. Судья в поле должен быть готовым подать свисток, как только игрок, выполняющий бросок, займет правильное положение, при этом нет обязательной необходимости вмешиваться в расстановку других игроков. Судьям необходимо также помнить, что игроки команды, выполняющей бросок, имеют право пересекать центральную линию только после свистка судьи. (Это является исключением из правил выполнения стандартных бросков).

Хотя правила и требуют, чтобы нога игрока, выполняющего начальный бросок, была установлена на центральной линии с возможным отклонением от центральной точки на 1.5 метра, судьи не должны быть чрезмерно требовательными к выполнению данного положения с точностью до сантиметра. Основная задача заключается в том, чтобы исключить нечестные и неопределенные условия для соперника, когда и где будет выполняться начальный бросок.

Кроме того, на многих площадках не промаркирован центр, а на некоторых даже центральная линия выполнена в виде пунктирной, из-за рекламы, расположенной в центре. В этих условиях игрок, выполняющий бросок, и судья вынуждены будут приблизительно определять правильную позицию, и любой случай уточнений будет неуместным и трудно осуществимым.



## **8. Определение “явной возможности взятия ворот” (14:1)**

Правило 14:1 дает описание ситуаций, определяющих явную возможность взятия ворот, которые имеют место, когда:

- (i) игрок с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность произвести бросок по воротам, находясь у линии площади ворот соперника. При этом никто из соперников уже не сможет предотвратить бросок дозволенным методом;
- (ii) игрок с мячом, контролирующий свои действия, двигается (или выполняет ведение) в контратаке и выходит один на один с вратарем, при этом нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;
- (iii) игрок находится в положении, описанном выше в пунктах (i) или (ii), но он еще не контролирует мяч, но уже готов быстро получить его; при этом судьи должны быть уверены, что никто из соперников не сможет помешать ему получить мяч дозволенными методами;
- (iv) вратарь покинул площадь собственных ворот, а соперник с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота; (в этой ситуации допускается расположение защитников между игроком, выполняющим бросок, и воротами, но судьи должны учитывать возможности этих игроков вмешаться в данную ситуацию дозволенными методами).

## **9. Остановки времени, выполняемые секундометристом (18:1)**

Если секундометрист прерывает игру по причине нарушения правил замены или несанкционированного выхода, согласно правилам 4:2-3, 5-6, то игра возобновляется свободным броском для команды соперников обычно с места нарушения. Однако, если в момент остановки игры, мяч находился в месте более выгодном для соперника, то свободный бросок выполняется с этого места (смотри правило 13:6, 3-й и 4-й абзацы).

В случае таких нарушений, секундометрист должен немедленно прервать игру без учета «правил преимущества» в 13:2 и 14:2. Если же сорвана явная возможность взятия ворот по причине прерывания игры, при нарушении защищающейся команды, то назначается 7-метровый бросок в соответствии с правилом 14:1a.

В случае других видов нарушений, о которых секундометрист обязан сообщить судьям, он, в основном, должен дожидаться очередного перерыва в игре. Если же секундометрист все же прервал игру в результате такого нарушения, то такое нарушение не может привести к потере мяча командой. Игра должна быть продолжена свободным броском для команды, которая владела мячом в момент прерывания игры. Однако, если перерыв в игре был вызван нарушением обороняющейся команды, и судьи уверены, что в результате преждевременного прерывания была сорвана явная возможность взятия ворот соперника, то назначается 7-метровый бросок по аналогии с правилом 14:1b. В основном, нарушения, которые зафиксировал секундометрист / секретарь и сообщил судьям (за исключением ситуаций, описанных правилами 4:2-3, 5-6), не подлежат персональным наказаниям.

Решение о назначении 7-метрового броска в соответствии с Правилom 14:1a, как указано во втором абзаце выше, принимается также, если судья или технический делегат (от ИГФ или континентальной/национальной федерации) прерывает игру за нарушения, скорее формально или в качестве профилактики за нарушение, приводящее к устному предупреждению или наказанию игрока или официального лица защищающейся команды в момент, когда команда, владеющая мячом, имела явную возможность взятия ворот.

**Международная  
Федерация  
гандбола**



**Союз гандболистов  
России**



## **Регламент зоны замены**

1. Зона замены располагается с внешней стороны боковой линии справа и слева от центральной линии до конца скамеек соответствующей команды, а также за скамейками сзади, если позволяют размеры площадки (Правила игры: рисунок 1).

В соответствии с указаниями ИГФ и Континентальной федерации, скамейки команд должны быть установлены на расстоянии 3.5 метра от центральной линии. Эти рекомендации должны действовать при проведении игр любого другого уровня.

Не допускается наличие каких-либо предметов на боковой линии перед скамейками команд (по крайней мере на протяжении 8 метров от центральной линии).

2. Только игроки с официальными лицами, которые внесены в протокол матча, имеют право находиться в зоне замены (правило 4:1-2).

В случае необходимости присутствия переводчика, его место определяется за скамейкой команды.

3. Официальные лица команды в зоне замены должны быть полностью одеты в спортивную форму или гражданскую одежду.

4. Секундометрист и секретарь должны помогать судьям в процессе контроля зоны замены до и при проведении игры.

Если перед началом игры имеют место нарушения в зоне замены, то игра не должна начинаться пока не будут устранены эти нарушения. Если же нарушения имеют место в процессе игры, то игра не должна возобновляться, после очередной ее остановки, пока не будут устранены эти нарушения.

5. Официальные лица команды имеют право и обязаны руководить и управлять своей командой в период проведения игры, соблюдая честность и моральные принципы в соответствии с правилами. В принципе, они должны сидеть на скамейке своей команды.

Однако, официальным лицам **разрешается** перемещаться в пределах зоны замены для выполнения регламентированных обязанностей, чтобы:

- управлять заменой игроков;
- давать тактические рекомендации игрокам, находящимся на площадке и на скамейке запасных;

- оказывать медицинскую помощь;
- запрашивать командный тайм-аут;
- вступать в контакт с секундометристом / секретарем; это может делать только «официальный представитель команды» и только в исключительных случаях (смотри правило 4:2).

В любое время разрешается вставать и обращаться с просьбой только одному официальному лицу команды. Более того, официальное лицо команды, которому в данный момент разрешено перемещаться в зоне замены, должно соблюдать ограничения зоны замены в соответствии с требованиями, изложенными выше в пункте 1. При этом официальное лицо не должно заслонять обзор площадки секундометристу/секретарю.

В принципе, игроки в зоне замены должны сидеть на скамейке.

Однако, игрокам разрешается:

- разминаться за скамейкой запасных без мяча, при условии наличия свободного места, но чтобы эти действия не имели отрицательных последствий.

**Не разрешается официальным лицам команды и игрокам:**

- вмешиваться в действия или оскорблять судей, делегатов, секундометриста/секретаря, игроков, официальных лиц команды или зрителей провокационным поведением, протестующими действиями или неспортивным поведением (словами, мимикой или жестикуляцией);
  - покидать зону замены, для того чтобы оказать влияние на игру;
  - вставать и двигаться вдоль боковой линии при разминке.
6. При нарушениях регламента зоны замены, судьи обязаны действовать в соответствии с требованиями правил 16:1d, 16:3c-d или 16:6b,d,g (предупреждение, удаление, дисквалификация).
7. Если же судьи не зафиксировали нарушение, которое имело место в зоне замены, то секундометрист/секретарь должны будут проинформировать их об этом в период очередной остановки игры.

Техническим делегатам ИГФ (или Континентальной федерации), назначенным для просмотра игры, разрешается подзывать судей (при очередной остановке игры) в случае, если имеют место нарушения правил или регламента зоны замены (за исключением решений, принятых судьями на основе их оценки данного события).

В таких случаях игра должна быть продолжена соответствующим броском в зависимости от игровой ситуации.

Однако, если технический делегат ИГФ (или Континентальной федерации) принимает решение немедленно прервать игру по причине нарушений, допущенных одной из команд, то игра возобновляется с места, где команд соперника владела мячом (свободным броском, или 7-метровым, если была сорвана явная возможность взятия ворот).

Игрок или официальное лицо, которые допустили нарушение, должны быть наказаны судьями; детали наказания фиксируются в протоколе матча.

8. Если же судьи не реагируют на нарушения регламента зоны замены, даже после того, как они были проинформированы об этом, то технический делегат ИГФ (или Континентальной федерации) должен будет направить рапорт в соответствующую организацию (например, в дисциплинарный комитет). Эта организация устанавливает соответствие действий судей требованиям регламента зоны замены.

**Международная  
Федерация  
гандбола**



**Союз гандболистов  
России**



## **Руководящие указания по площадке и воротам**

- a) Игровая площадка (рисунок 1) представляет прямоугольник размером 40х20 м. Размеры её контролируются длиной двух диагоналей. Длина диагонали от конца одной боковой линии до конца противоположной боковой линии составляет 44,72 м. Длина диагонали половины площадки составляет 28,28 м. - от концов боковых линий до противоположной точки пересечения центральной линии с боковой.

Игровая площадка размечается линиями, которые называются просто «линии». Ширина линий ворот (между штангами) составляет 8 см, как и ширина штанг, ширина всех остальных линий составляет 5 см. Линии, которые отделяют соседние зоны игровой площадки, могут образовываться границей перехода различных цветов между соседними зонами.

- b) Площадь ворот перед воротами включает прямоугольник 3 х 6 м и два сектора по четверти окружности радиусом 6 м. Для её разметки необходимо провести линию длиной 3 м параллельно линии ворот на расстоянии 6 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот. С обеих сторон этой линии проводятся две дуги четвертей окружности радиусом 6 м с центром в точке пересечения внешней кромки линии ворот и внутренней задней стороны стоек ворот. Линии и дуги, ограничивающие площадь ворот, называются линией площади ворот. Расстояние между двумя точками пересечения двух дуг и наружной линией ворот составляет 15 м (рисунок 5).
- c) Прерывистая линия свободных бросков (9-метровая линия) проводится параллельно и концентрично с линией площади ворот, но на 3 м дальше от линии ворот. Длина сегментов, как и расстояние между ними, составляет 15 см. Сегменты выполняются в виде отрезков прямоугольников и, соответственно, радиальной формы. Измерения изогнутых сегментов осуществляется по внешней стороне хорды (рисунок 5).
- d) Семиметровая линия, длиной в 1 метр, проводится непосредственно напротив ворот и параллельно линии ворот на расстоянии 7 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки семиметровой линии (рисунок 5).
- e) Линия ограничения вратаря (4-метровая линия) расположена непосредственно напротив ворот и составляет 15 см длиной. Она проводится параллельно линии ворот на расстоянии 4 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии, это означает, что ширина обеих линий входит в данный размер.
- f) Игровая площадка должна быть окружена зоной безопасности, которая составляет 1 м шириной вдоль боковых линий и 2-х м шириной за наружными линиями ворот.
- g) Ворота (рисунок 2) устанавливаются в центре наружных линий ворот. Ворота должны быть прочно закреплены к полу или к стене за ними. Ворота в виде прямоугольника с внутренними размерами 3 м в длину и 2



м в высоту. Это обозначает, что размер внутренних диагоналей составляет 360,5 см (max 361 см - min 360 см, т.е. допуск для одних и тех ворот составляет максимум 0,5 см). Задняя сторона стоек ворот должна быть установлена на одном уровне с внешней кромкой линии ворот (и наружной линии ворот); это означает, что передняя сторона стойки устанавливается на 3 см дальше от внутренней кромки наружной линии ворот.

Стойки ворот и горизонтальная штанга, соединяющая их, должны быть выполнены из однородного материала (например, дерево, легкий металл или синтетический материал) и иметь сечение в виде квадрата со стороной 8 см и закруглением на ребрах радиусом 4 $\pm$ 1 мм. Три стороны стоек и штанги, которые видны со стороны площадки, должны быть выкрашены поперечными полосами в два цвета, которые контрастно отличаются друг от друга и от цвета площадки; одни и вторые ворота на данной игровой площадке должны иметь одинаковую окраску.

Размеры окрашенных в один цвет полосок, в местах соединений стоек и штанги составляют по 28 см в разные стороны. Длина всех других окрашенных полос составляет 20 см. Ворота должны иметь сетку, называемую сеткой ворот, которая крепится таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, не мог бы сразу же отскочить обратно или пролететь через ворота. В случае необходимости используется дополнительная сетка (гаситель), которая закрепляется за линией ворот. Расстояние между линией ворот и дополнительной сеткой должно быть приблизительно 70 см, но не менее 60 см.

- h) Длина верхней части каркаса сетки ворот составляет 0,9 м от внешней кромки линии ворот, а длина его у основания ворот равна 1,1 м, допуск этих размеров должен быть  $\pm$  0,1 м. Размеры крепежных угольников не должны быть более 10x10 см. Сетка крепится к стойкам и штанге, по крайней мере, через каждые 20 см. Крепление сетки и гасителя ворот должны быть такими, чтобы мяч не смог проскочить через эти сетки.
- i) Сзади ворот и по центру наружной линии ворот, приблизительно на расстоянии 1,5 м, вывешивается вертикальная заградительная сетка длиной от 9 до 14 м и высотой 5 м от площадки.
- j) В середине одной из боковых линий устанавливается стол секундометриста/секретаря. Этот стол, длина которого составляет не более 4 м, устанавливается на 30-40 см выше уровня игровой площадки, для улучшения обзора площадки.
- k) Все размеры без соответствующих допусков должны соответствовать ISO- нормативам (Международная организация стандартов ISO 2768-1 : 1989).
- l) Гандбольные ворота стандартизированы Европейским комитетом стандартизации, CEN (Комитет Европейских стандартов) EN 749 совместно с EN 202.10-1.

**Рисунок 5:** Площадь ворот и прилегающая площадь

